



***04. Kreślenie rzutów i przekroju zadanego detalu.***

***Tworzenie widoku izometrycznego***

*Zoja Veide, Veronika Strozheva  
Riga Technical University*





***Rezultat pracy intelektualnej:*** 3 – Rzuty ortogonalne

***Numer zadania:*** 04

***Tytuł*:** Kreślenie rzutów zadanego detalu. Tworzenie przekroju. Rysowanie widoku izometrycznego na bazie trzech odwzorowań ortogonalnych. Wariant 4.

***Opis:***

Dane są rzuty detalu od przodu i od góry oraz jego dwa trójwymiarowe modele – cały i z wyciętym fragmentem.

Pierwsze zadanie:

• Na papierze A4 skonstruować rzuty prostokątne detalu od przodu, boku i góry w skali 1:1.

• Wykonać przekroje na rzutach od przodu i z lewej strony. Płaszczyzny cięcia pokrywają się z osiami symetrii.

• Zwymiarować detal.

Drugie zadanie:

• Na papierze A4 skonstruować rzut aksonometryczny – widok izometryczny w skali 1:1.

• Zaznaczyć wymiary całkowite.

***Załączone pliki:***

IO3-4-a.pdf: Widok detalu od przodu i od góry.

IO3-4-b.stl: Trójwymiarowy model detalu.

IO3-4-c.stl: Trójwymiarowy model detalu z wyciętym fragmentem.

***Rezultat:***

Trzy rzuty zadanego detalu (kartka A4, skala 1:1).

Rysunek izometryczny detalu (kartka A4, skala 1:1).

***Wymagana wiedza:***

Znajomość rzutów ortogonalnych, przekrojów, aksonometrii, wymiarowania.

***Zawartość w rozszerzonej rzeczywistości:***

Dostępne są dwa modele 3D: zadanego detalu i detalu z wyciętym fragmentem.

